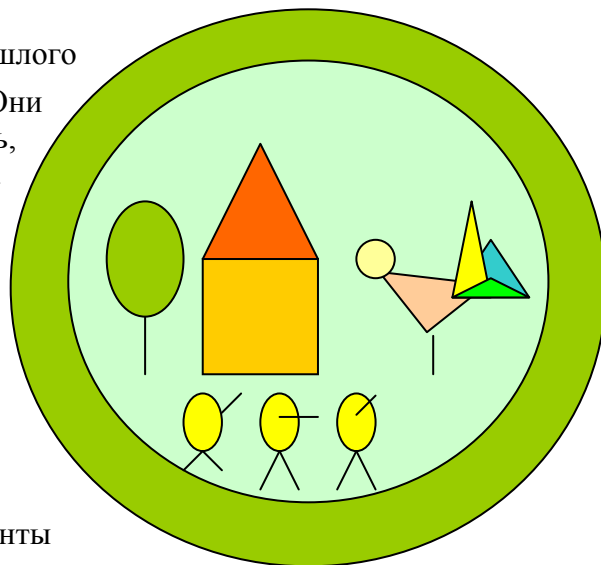


Карта занятия 9. Графика

Урок 1



Изображение, как мы узнали из прошлого занятия, несет человеку много информации. Они могут рассказать без слов, научить, предупредить, поблагодарить. Один взгляд на картинку может заменить несколько минут рассказа! Работа на компьютере построена именно с помощью изобразительного диалога. Такой диалог называется графическим. Компьютерная графика – построение изображения с помощью инструментов компьютерного рисования.



Давайте назовем те инструменты компьютерного рисования, которые нам уже известны: линия, прямоугольник, круг, овал, краска, карандаш.

Рассмотрите тарелочку, внимательно изучите все объекты, изображенные на ней. Обсудите, какими инструментами их можно нарисовать на компьютере. Сколько отрезков, овалов, кругов, прямоугольников вам понадобится. Посмотрите на крышу домика. Она состоит из двух отрезков и угла между ними. Какой это угол? С помощью углов нарисована и курица.



Нарисуйте тарелочку по памяти на бумаге карандашом, пользуясь отрезком, прямоугольником, кругом, овалом и цветными карандашами.

Поможет нам нарисовать саму тарелочку (большой круг) – настоящее блюдо, которое мы обведем по контуру.

Блюдец поменьше поможет нарисовать каемочку. А дальше – сами.

Урок 2.



Выполним нашу тарелочку на компьютере. Будем работать эстафетой. Учитель будет капитаном команды. Команда выстраивается в очередь. Каждый ученик на одном и том же экране рисует только одну деталь рисунка, учитель помогает ему. Затем он убегает в «хвост» эстафеты, а его место занимает другой. Можно сделать две, три команды. Тогда победит та из них, которая быстрее и лучше всех справится с работой. А капитанами в других командах могут быть ребята, которым вы доверяете, и кто умеет объяснять при затруднениях.